

# コンピュータ・プログラム演習 第13回

担当者 細川康輝@四国大学

# 評価など

- 教科書

- 相澤裕介「情報演習5 ステップ30 JavaScript ワークブック」 カットシステム 2006年
- ISBN 978-4-87783-818-8 C3004

- 評価方法

- 以下を合否の基準とする
  - 1.出席率2/3以上
  - 2.3つの到達目標がそれぞれ60%以上達成されている
- 達成度は中間試験30%、レポート30%、期末試験40%で評価

- 学生用連絡先

- 理工学部機械棟703

- その他

- 追試・再試なし
- 授業ごとに、2時間の予習と2時間の復習

## 今後の予定

- 7/6 レポート出題（描画）
- 7/13 レポート提出&総まとめ（試験対策）
- 7/20 テスト（K302）
- 7/27 成績通知（K302）

# HTML

- HTMLにはバージョンがある
  - 現在HTML5が新しい!
    - google
    - スマホのゲーム
    - Flashいらない?
- 描画できちゃう

# お絵かき用の例

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>HTML5でお絵かき</title>
</head>
<body>
<canvas id="oekaki" width="600", height="400"></canvas>
<script>
  canvas = document.getElementById('oekaki');
  context = canvas.getContext('2d');
  context.beginPath();
  context.moveTo( 20, 20 );
  context.lineTo( 50, 20 );
  context.lineTo( 50, 50 );
  context.lineTo( 20, 50 );
  context.closePath();
  context.stroke();
</script>
</body>
</html>
```

お絵かき領域の  
サイズを指定

お絵かき領域を  
指定

平面のお絵かき  
(3Dではない)

今から描くよ

ペンの先をこの  
座標に

ここまで線を引くよ

線引くの終わり

線引いたところを  
線とする  
(塗りつぶさない)

# レポート

- これまで学んだ命令を駆使したページを作成する  
ただし,下記の条件を満たすこと
  - 条件
    - 独自に作成したものであること(Webなどのコピペはダメ)
    - 入力した数値を利用する
    - 条件分岐を含む
    - 繰り返しを含む
    - 描画する
- 提出について
  - ファイル名「学生番号.html」+必要に応じて(画像ファイルなど)
  - 教室のシステムで提出